Sistema Mundial de Handicap – Resumen

Resumen general

El Sistema Mundial de Handicap (WHS) convierte los scores recientes de un jugador en un único Índice de Handicap que viaja a cualquier cancha con rating. Lo administran en conjunto el R&A y la USGA; este resumen sigue las Reglas de Handicap vigentes desde enero de 2024.

Todo score pasa por el mismo proceso:

1. **Score bruto** → se limita hoyo por hoyo para obtener el **Score Bruto Ajustado** (doble bogey neto).
2. Score Bruto Ajustado → **Diferencial de Score**, usando el Course Rating y el Slope Rating de los tees y el PCC del día.
3. Los mejores 8 de los últimos 20 diferenciales → **Índice de Handicap**, limitado luego por los topes.
4. Índice de Handicap → **Handicap de Cancha** para los tees que se juegan.
5. Handicap de Cancha × asignación del formato → **Handicap de Juego**, los golpes que realmente se reciben.

Término	Significado
Índice de Handicap	Número que mide la habilidad del jugador, máximo 54.0
Course Rating	Score esperado de un jugador scratch desde esos tees (p. ej. 71.4)
Slope Rating	Cuánto más difíciles son los tees para un jugador bogey que para uno scratch; 113 es el promedio, rango 55–155
Diferencial de Score	El rendimiento de una vuelta, ajustado a una cancha promedio
PCC	Cálculo de las Condiciones de Juego: ajuste diario por clima o preparación de la cancha fuera de lo normal
Handicap de Cancha	Golpes necesarios en un juego de tees específico
Handicap de	Handicap de Cancha después de la asignación del formato

Término	Significado
Juego	
Low HI	El Índice de Handicap más bajo de los últimos 365 días, usado por los topes

Cómo obtener el Índice de Handicap inicial

Un jugador nuevo obtiene un Índice de Handicap después de entregar **54 hoyos**, en cualquier combinación de vueltas de 9 y 18 hoyos. El Índice de Handicap máximo es **54.0**, y durante esos primeros 54 hoyos el score máximo por hoyo es **par + 5**.

Hasta que el jugador tiene 20 scores, el índice usa menos diferenciales, más un pequeño ajuste para registros muy cortos:

Scores en el registro	Diferenciales usados	Ajuste
3	El más bajo (1)	−2.0
4	El más bajo (1)	−1.0
5	El más bajo (1)	0
6	Promedio de los 2 más bajos	−1.0
7–8	Promedio de los 2 más bajos	0
9–11	Promedio de los 3 más bajos	0
12–14	Promedio de los 4 más bajos	0
15–16	Promedio de los 5 más bajos	0
17–18	Promedio de los 6 más bajos	0
19	Promedio de los 7 más bajos	0
20	Promedio de los 8 más bajos	0

El Comité de Handicap puede ajustar un índice inicial si no refleja la habilidad del jugador.

Scores aceptables

Una vuelta cuenta para el handicap solo si se cumplen todas estas condiciones:

- Jugada en un formato autorizado: stroke play individual, match play, Stableford o par/bogey (vueltas de competencia o casuales).

- Jugada con al menos dos personas.
- Jugada conforme a las Reglas de Golf.
- Jugada en una cancha con Course Rating y Slope Rating vigentes, durante su temporada activa.
- Suficientes hoyos jugados: **al menos 10 hoyos** para un score de 18 hoyos, **los 9 hoyos** para un score de 9 hoyos.

Los hoyos no jugados por una razón válida (oscuridad, lluvia, un hoyo cerrado) se completan con el **score esperado** del jugador en esos hoyos; desde 2024 esto reemplaza al antiguo método del "par neto" . El jugador debe entregar el score el mismo día de juego, antes de la medianoche, para que cuente en el PCC de ese día.

Score Gross Ajustado (score máximo por hoyo)

Antes de usar un score, cada hoyo se limita al **doble bogey neto**, para que un solo hoyo desastroso no distorsione el índice.

> **Doble bogey neto = Par + 2 + golpes de handicap recibidos en ese hoyo**

Ejemplo: un Handicap de Cancha 18 recibe 1 golpe en cada hoyo, así que en un par 4 el máximo es 4 + 2 + 1 = **7**. Un Handicap de Cancha 24 recibe 2 golpes en los seis hoyos más difíciles (stroke index 1–6), por lo que el tope allí es 8 en un par 4.

Un jugador que aún no tiene Índice de Handicap usa **par + 5** en cada hoyo. La suma de los scores de hoyo limitados es el Score Bruto Ajustado.

Diferencial de Score y PCC

Cada vuelta aceptable de 18 hoyos se convierte en un Diferencial de Score, redondeado a un decimal:

> **Diferencial de Score = (113 ÷ Slope Rating) × (Score Bruto Ajustado − Course Rating − PCC)**

Ejemplo: Score Bruto Ajustado 90, Course Rating 71.4, Slope 128, PCC 0 → (113 ÷ 128) × (90 − 71.4) = **16.4**.

PCC (Cálculo de las Condiciones de Juego) se ejecuta automáticamente cada día. Si los scores de ese día fueron mucho más altos o más bajos de lo esperado (por viento, lluvia o condición de la cancha), suma **−1.0, 0, +1.0, +2.0 o +3.0**. Necesita al menos 8 scores aceptables de jugadores con índice ese día; la mayoría de los días es 0.

Los scores de 9 hoyos generan un diferencial de 9 hoyos, usando la mitad del PCC:

> **Diferencial de 9 hoyos = (113 ÷ Slope de 9 hoyos) × (SBA de 9 hoyos − Course Rating de 9 hoyos − 0.5 × PCC)**

A este se suma el diferencial esperado del jugador para los otros 9 hoyos, lo que da un diferencial de 18 hoyos que cuenta de inmediato.

Cálculo y actualización del Índice de Handicap

Con 20 o más scores, el Índice de Handicap es el **promedio de los 8 más bajos de los 20 Diferenciales de Score más recientes**, redondeado a la décima más cercana. Solo cuentan los últimos 20 scores; los más antiguos salen a medida que llegan otros nuevos.

- El índice se actualiza **el día siguiente** a la entrega de un score, de modo que se incluya el PCC de ese día.
- Luego el resultado se compara con el tope suave, el tope duro y cualquier reducción por score excepcional (ver Limites).
- Un jugador mejor que scratch tiene un índice **plus** (se muestra como +2.1), que cuenta como número negativo en todas las fórmulas.

Handicap de Cancha y Handicap de Juego

El Handicap de Cancha es el número de golpes que recibe un jugador desde un juego de tees específico, redondeado a un número entero:

> **Handicap de Cancha = Índice de Handicap × (Slope Rating ÷ 113) + (Course Rating − Par)**

Para 9 hoyos, se usa la mitad del Índice de Handicap (redondeada a un decimal) con el Slope, el Course Rating y el par de los 9 hoyos.

El Handicap de Juego aplica la asignación del formato de competencia al Handicap de Cancha **sin redondear** , y luego redondea (.5 sube):

> **Handicap de Juego = Handicap de Cancha (sin redondear) × asignación**

Formato	Asignación
Stroke play individual, Stableford, par/bogey	95% (recomendado para campos medianos y grandes)
Match play individual	100%
Four-ball stroke play	85%
Four-ball match play	90%
Greensomes	60% el más bajo + 40% el más alto
Foursomes (stroke play)	50% del combinado del equipo
Scramble, 2 jugadores	35% el más bajo + 15% el más alto
Scramble, 4 jugadores	25% / 20% / 15% / 10% (del más bajo al más alto)

Ejemplo: Índice de Handicap 14.2 en tees con Slope 128, Course Rating 71.4, par 72 → 14.2 × 128 ÷ 113 + (71.4 − 72) = 15.49 → **Handicap de Cancha 15**. En four-ball stroke play: 15.49 × 85% = 13.2 → **Handicap de Juego 13**.

El Comité puede fijar asignaciones distintas para sus propios eventos; estas son las recomendadas por defecto.

Limites: Low HI, topes y scores excepcionales

Los topes limitan qué tan rápido puede **subir** un índice; no hay límite para qué tan rápido baja.

Índice de Handicap Mínimo (Low HI) es el índice más bajo que el jugador tuvo en los 365 días anteriores a su última vuelta. Existe solo cuando el jugador tiene **20 scores aceptables**; antes de eso no se aplican topes. Los 365 días se cuentan hacia atrás desde la última vuelta, no desde hoy.

- **Tope suave:** todo aumento de más de **3.0** sobre el Low HI se reduce en **50%**.
- **Tope duro:** después del tope suave, el índice nunca puede superar en más de **5.0** al Low HI.

Índice calculado (Low HI 10.0)	Aumento	Después del tope suave	Índice final
12.5	2.5	sin cambio	12.5
14.0	4.0	3.0 + 0.5 = 3.5	13.5
17.0	7.0	3.0 + 2.0 = 5.0	15.0
20.0	10.0	3.0 + 3.5 = 6.5	15.0 (tope duro)

Reducción por score excepcional: cuando un diferencial nuevo es muy inferior al índice del jugador antes de esa vuelta, todos los diferenciales del registro se reducen:

Diferencial por debajo del índice actual en	Reducción
7.0 to 9.9	−1.0
10.0 or more	−2.0

La reducción permanece con esos scores, por lo que desaparece a medida que salen de los últimos 20.

Comité de Handicap y jugadores inactivos

El Comité de Handicap de cada club debe:

- Revisar el Índice de Handicap de cada jugador **al menos una vez al año**, considerando lesiones o enfermedades, mejora rápida y **diferencias entre scores de competencia y casuales**.

- Ajustar un índice cuando ya no refleja la habilidad, en **al menos 1 golpe**; los aumentos normalmente se mantienen dentro de 5.0 sobre el Low HI. Se debe informar al jugador, quien puede apelar.
- Anular los topes o una reducción por score excepcional cuando serían injustos, por ejemplo tras una lesión grave.
- Aplicar un score de penalidad cuando un jugador no entrega un score sin una buena razón.

Jugadores inactivos conservan su índice. Su Low HI anterior queda registrado, pero deja de contar cuando su siguiente vuelta ocurre más de 365 días después. Ejemplo: índice más bajo 8.0 en enero de 2024, última vuelta en junio de 2024 con 11.0. Si regresa en octubre de 2024, el 8.0 aún está dentro de la ventana, así que el tope duro es 13.0. Si regresa en marzo de 2026, el 8.0 queda fuera de la ventana; la referencia pasa a ser 11.0, por lo que el tope duro es 16.0.

Fuentes

- Reglas de Handicap, vigentes desde enero de 2024 (texto completo, PDF)
- R&A, Reglas de Handicap, Regla 5: Cálculo del Índice de Handicap
- Guía de Referencia para Jugadores del WHS 2024 (PDF)
- Apéndice C: Asignaciones de Handicap (Carolinas Golf Association, PDF)